

Hieronder vind je het stappenplan voor je eigen oefening: Los/Nee

**Meer specifiek:** (train alleen je eigen situatie)

## **Ongewenst gedrag:**

Tijdens de workshop is er uitgelegd dat als je ongewenst gedrag wil veranderen, je altijd met 2 onderdelen werkt:

1. Management (scroll naar beneden om hierover te lezen)
2. Training

## **TRAINING: “dweilen en repareren” in 4 stappen:**

### **Stap 1: click voor wegbewegen**

Dit is de warming up:

Houd het makkelijke item in je gesloten hand en laat het je hond ruiken. Wacht totdat je hond zijn neus van jouw hand vandaan beweegt: Click en Beloon (CB) direct.

Pak een voertje en rol het voertje van je vandaan.

Je hond komt opnieuw weer aanlopen en zal aan je hand ruiken. Wacht weer en zeg niets. CB voor wegstappen / weg bewegen van je hand vandaan.

Herhaal dit totdat je ziet dat je hond het snapt.

Als beloning doen we het weggrollen van het voertje.

Dit versterkt het ruimte maken/wegstappen van het item.

### **Stap 2: meer gedrag**

Nu kijkt je hond weg van de hand met het item.

Wacht langer...nu zal je hond meer gedrag laten zien dan alleen wegstappen. Daar ga je voor clicken.

Bijv: 2-3 sec wegstappen. Of: een paar pasjes naar achter stappen. Of: zitten, liggen etc.

Let op: zeg nog steeds niets.

### **Stap 3: cue toevoegen**

Als bovenstaande soepel gaat en je hond heeft zelf nagedacht, voeg je het commando toe dmv 'eind-midden-begin'.

### **Stap 4: gebruik een moeilijker item of voorwerp.**

Als je hond van straat eet: zoek iets op of leg zelf iets neer en ga ernaast staan. Houdt je hond tegen met de lijn (evt via een boom) en click voor wegstappen/wegstappen. Gooi het voertje weg van het item.

Maak het stapje voor stapje moeilijker.

Als je hond in huis iets jat:

- Oefen met het belangrijke voorwerp
- Zo maak je het moeilijker: je hand half geopend houden.  
Let op: begin weer te clicken voor wegstappen. Later kun je je hand helemaal openhouden
- Oefen met het item op de grond en jij zit erbij.  
Weer eerst een paar keer clicken voor wegstappen, daarna voor het meerder gedrag.

Observeer je sessie: lukt het wel of lukt het niet? Denk aan de lessen

## **CLICKER / BELONING WEGTRAINEN**

CB voor mooi gedrag, dus: de keren dat het lastig was en je hond kwam wel op jouw cue. De makkelijke keren benoem je met Goed Zo en een knipoog oid. Zo kun je op afstand een bontje met je hond hebben om een goede keuze. Je eindigt met zo af en toe een voertje te geven voor mooi gedrag.

### **Extra Tips:**

- Kies eerst een makkelijk voorwerp/item om mee te oefenen
- Blijf de regel van 3 toepassen in het opvoeden van je hond!

## **MANAGEMENT: “eerst die kraan dichtdraaien”**

Het 100% voorkomen dat je hond in het ongewenste gedrag belandt. Een situatie waardoor je hond niets fout doet.

Dus een tijdelijke oplossing totdat je hond de oefening kent.

Voorbeelden:

- Door middel van lijnbegrenzing voorkomen dat je hond items oppakt
- Achterhalen van de onderliggende oorzaak. (draagbehoefte, kauwbehoefte, verveling, overprikkeling, medisch.)

## **Veel trainingsplezier!**

Sonja Verhoef, CBATI

NVGH geregistreerd hondengedragstherapeut, lidnr 1315